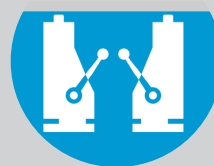


L'INDUSTRIE DES JEUX D'ARGENT ET DE HASARD CHIFFRES CLES 2017

Indices macro-économiques



30 800 point de vente FDJ
13 350 point de vente PMU



199 casinos
23 000 machines à sous

€ 48,1 Md€
Volume total des mises

10,4 Md€
Produit brut des jeux
(mises diminuées des gains)

5 %

Part estimée de la population française majeure pratiquant le jeu d'argent en ligne



10,2 %

Part des dépenses nettes de jeu réalisées sur Internet



199 €
Dépense nette de jeu moyenne par majeur

10,8 %

Poids des dépenses de jeu dans le budget loisirs des ménages

Données épidémiologiques

56,2 %

des 15-75 ans ont joué à un jeu d'argent au cours des 12 derniers mois en France en 2014 (source: ENJEU 2014)



4,1 %

des 15-75 ans ont joué à un jeu d'argent sur Internet au cours de l'année en France en 2014. (source: ENJEU 2014)



≈ 1 200 000 joueurs en difficulté



2,7 % des individus âgés entre 15 et 75 ans sont classés comme joueurs problématiques (risque modéré ou excessif) en France en 2014 d'après l'indice canadien du jeu excessif [ICJE]. Source: ENJEU 2014