

Communiqué presse

Mardi 24 juillet 2018

Les pratiques de jeux d'argent sur Internet en France en 2017

Note 9

Observatoire Des Jeux

Quel est le profil des joueurs concernés par la pratique du jeu d'argent sur Internet ? Quels jeux pratiquent-ils ? Quelle est l'intensité des pratiques selon les types de jeux ? Que sait-on de leurs pratiques en dehors de l'offre légale ? Quelle proportion est concernée par une pratique problématique ?

Les résultats de la deuxième enquête nationale sur la pratique des jeux d'argent sur Internet en France, "**eGames France 2017**", conduite par l'Observatoire des jeux (ODJ) en 2017 permettent d'éclairer ces différentes questions. Les résultats rendus publics aujourd'hui s'inscrivent dans un **projet international** coordonné par l'ODJ qui rassemble des enquêtes équivalentes menées en Allemagne, Italie, Suisse, Pologne et au Québec au cours des années 2018 et 2019.

L'enquête eGames France est auto administrée sur Internet et a été réalisée en **début d'année 2017 ; 6 200 pratiquants de jeux d'argent en ligne ont été interrogés**. Ils ont été recrutés par Médiamétrie sur la base d'un échantillon représentatif des internautes français.

Sept ans après la loi réglementant une offre légale sur Internet pour les jeux de loterie, les paris sportifs, les paris hippiques et le poker, eGames France dresse un nouveau portrait de la population des joueurs en ligne. Elle permet également de mesurer les évolutions survenues depuis 2012, date à laquelle avait été réalisée une première enquête nationale sur les jeux en ligne.

Au moment de l'enquête, les dépenses sur Internet, en constante progression depuis 2010, représentaient 10 % de l'ensemble des dépenses de jeux d'argent des Français.

État des lieux 2017

- La population des joueurs en ligne est plutôt masculine, diplômée et composée d'individus appartenant à des catégories sociales légèrement supérieures par rapport à la population française des internautes.
- Les pratiques sont concentrées sur les jeux pour lesquels il existe une offre légale, notamment les jeux de loterie qui sont les plus pratiqués sur Internet.
- Toutefois, près de 2 joueurs en ligne sur 10 pratiquent des jeux sur une offre qui n'est pas légale ou régulée (machines à sous, jeux de casino, paris financiers ou paris sur e-sport). Si on ajoute à ces activités non régulées la pratique d'une activité régulée mais utilisant au moins un site non agréé, on dénombre 3 joueurs sur 10 ayant une « pratique de jeu non régulée ». Parmi ces derniers, un tiers pratiquent également sur l'offre régulée en plus de leur pratique non régulée.

- Les pratiques sur Internet sont globalement plus intensives (en termes de fréquence et dépense) et plus problématiques que celles sur les supports traditionnels. Deux joueurs en ligne sur dix sont engagés dans des pratiques leur causant des problèmes plus ou moins graves : 9,4 % sont classés comme joueurs à risque modéré et 13,0 % comme des joueurs excessifs, en grande difficulté avec leurs pratiques de jeu. La part de jeu problématique varie très fortement selon la nature des jeux pratiqués ; elle est bien plus élevée en ce qui concerne les activités non régulées.
- Être un homme, jeune, diplômé, être actif, chômeur ou étudiant, avoir de faibles revenus sont des caractéristiques sociodémographiques liées à une plus forte proportion de jeu problématique.

Évolutions

En 5 ans, le profil des joueurs s'est un peu modifié : la population des joueurs en ligne est encore plus masculine, plus éduquée, plus active et dispose de plus de ressources financières. La nature des activités pratiquées a aussi évolué avec la montée en puissance des paris sportifs et des activités non régulées. L'activité sur Internet devient prédominante parmi les joueurs en ligne qui sont maintenant majoritaires à pratiquer exclusivement ou principalement ces jeux sur Internet. Enfin, on constate que les pratiques sur Internet s'intensifient et que les problèmes liés à ces pratiques s'accroissent.

Conclusions

Ces constats démontrent d'une part la nécessité de réfléchir à la mise en place de stratégies de prévention du jeu problématique effectives et efficaces pour les pratiques dans le champ régulé.

Concernant les pratiques hors de l'offre légale, face à l'extrême nocivité de certains de ces jeux, la question d'une éventuelle extension du champ des activités régulées doit être examinée avec prudence. Dans tous les cas il apparaît nécessaire de reconduire une telle enquête dans quelques années pour surveiller de près ces évolutions pour certaines préoccupantes.

Pour en savoir plus :

L'Observatoire des jeux est un organisme public d'expertise, créé en 2010 et renouvelé en 2016 pour une période de 5 ans. La mission de l'ODJ est de fournir aux décideurs et aux professionnels du secteur, ainsi qu'au public, des informations factuelles, objectives, fiables et comparables sur le phénomène des jeux d'argent et de hasard. L'Observatoire des jeux est composé de six personnes qualifiées pour leur compétence et expertise dans le domaine du jeu et quatre représentants des institutions suivantes : Insee, Santé publique France, OFDT et Arjel. Jean-Michel Costes en est le secrétaire général et Jeanne Etienne la présidente.

[Vers le site de l'Observatoire des jeux](#)

Nous contacter